

Plan de cours d'art		
Classe :	Leçon :	
Critère :	Question essentielle:	Objectifs de développement :
Objectifs d'apprentissage :		Matériels :
<ul style="list-style-type: none"> • • • 		
Processus et activités		
Attirer l'attention (échauffements)		
Explorer		
Activité pratique avec suivi de l'enseignant et aide mutuelle		
Modification		



Extension	
Évaluation :	

Créer une expérience d'apprentissage collaboratif avec Pumble, l'application de communication pour équipes